

Понятие вектора в пространстве

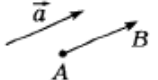
Основная литература:

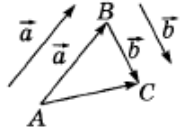

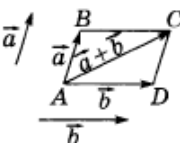
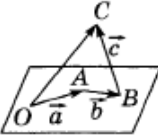
Атанасян Л.С. и др. Геометрия. Учебник для 10-11 классов - М.: Просвещение, 2017.

Ершова А.П., Голобородько В.В., Крижановский А.Ф. Тетрадь-конспект по геометрии для 10 класса 2016.


Теоретический материал для самостоятельного изучения:

ВЕКТОРЫ В ПРОСТРАНСТВЕ	
Понятие вектора в пространстве	
<p>Определение вектора</p> 	<p>Вектором называется отрезок, для которого указано, какой из его концов считается началом, а какой – концом.</p> <p>Вектор, начало и конец которого совпадают, называется нулевым.</p> <p>Все обозначения для векторов в пространстве совпадают с аналогичными обозначениями на плоскости.</p>
<p>Определение длины вектора</p>	<p>Длиной (абсолютной величиной, модулем) ненулевого вектора называется длина отрезка, изображающего вектор.</p> <p>Длина нулевого вектора считается равной нулю.</p>
<p>Определение коллинеарных, сонаправленных и противоположно направленных векторов</p> 	<p>Два ненулевых вектора называются коллинеарными, если они лежат на одной прямой или на параллельных прямых.</p> <p>Векторы \overline{AB} и \overline{CD} называются сонаправленными, если они коллинеарны и лучи AB и CD сонаправлены.</p> <p>$\overline{AA_1} \uparrow\uparrow \overline{CC_1}$</p> <p>Векторы \overline{AB} и \overline{CD} называются противоположно направленными, если они коллинеарны и лучи AB и CD не сонаправлены.</p> <p>$\overline{BD} \uparrow\downarrow \overline{D_1B_1}$</p>
<p><i>Полезная задача</i></p>	<p><i>Докажите, что точки A, B и C лежат на одной прямой тогда и только тогда, когда векторы \overline{AB} и \overline{AC} коллинеарны.</i></p>

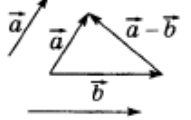
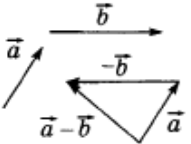
<p>Определение равных векторов</p> 	<p>Векторы называются равными, если они сонаправлены и их длины равны.</p> <p>$\vec{a} = \overline{AB}$</p>
<p>Опорная задача (о векторе, равном данному)</p>	<p>От любой точки можно отложить вектор, равный данному, и притом только один.</p>

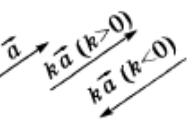
Действия с векторами	
<p>Правила сложения векторов</p>  <p>для коллинеарных векторов:</p>   	<p>1) Правило треугольника:</p> <p>$\vec{a} = \overline{AB}$, $\vec{b} = \overline{BC}$, $\vec{a} + \vec{b} = \overline{AB} + \overline{BC} = \overline{AC}$.</p> <p>Для любых трех точек A, B и C имеет место равенство $\overline{AB} + \overline{BC} = \overline{AC}$.</p> <p>2) Правило параллелограмма (для двух неколлинеарных векторов):</p> <p>$\vec{a} = \overline{AB}$, $\vec{b} = \overline{AC}$, $\vec{a} + \vec{b} = \overline{AB} + \overline{AC} = \overline{AD}$.</p> <p>3) Правило многоугольника (для нескольких векторов):</p> <p>$\vec{a} + \vec{b} + \vec{c} = \overline{OA} + \overline{AB} + \overline{BC} = \overline{OC}$.</p> <p>Если A_1, A_2, \dots, A_n – произвольные точки, то $\overline{A_1A_2} + \overline{A_2A_3} + \dots + \overline{A_{n-1}A_n} = \overline{A_1A_n}$.</p>

Свойства сложения векторов	Для любых векторов \vec{a} , \vec{b} и \vec{c} : 1) $\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$ (переместительный закон); 2) $(\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})$ (сочетательный закон); 3) $\vec{a} + \vec{0} = \vec{0} + \vec{a} = \vec{a}$.
-----------------------------------	---

Определение противоположных векторов 	Два ненулевых вектора называются противоположными , если они противоположно направлены и их длины равны. \vec{AB} и \vec{BA} – противоположные векторы, $\vec{AB} = -\vec{BA}$.
--	--

Определение разности векторов	Разностью векторов \vec{a} и \vec{b} называется вектор \vec{c} , сумма которого с вектором \vec{b} равна вектору \vec{a} : $\vec{a} = \vec{c} + \vec{b}$.
--------------------------------------	---

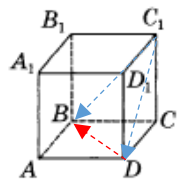
Правила вычитания векторов 	1) Правило треугольника: если уменьшаемое и вычитаемое – векторы с общим началом, то вектор разности стягивает их концы и направлен от конца вычитаемого к концу уменьшаемого.
	2) Сложение уменьшаемого с вектором, противоположным вычитаемому: $\vec{a} - \vec{b} = \vec{a} + (-\vec{b})$.

Определение произведения вектора на число 	Произведением ненулевого вектора \vec{a} на число k называется вектор \vec{b} длиной $ k \vec{a} $, сонаправленный с вектором \vec{a} при $k \geq 0$ и противоположно направленный с вектором \vec{a} при $k < 0$. Произведением нулевого вектора на любое число считается нулевой вектор.
---	--

Свойства умножения вектора на число	1) Для любого числа k и любого вектора \vec{a} векторы \vec{a} и $k\vec{a}$ коллинеарны. 2) Произведение любого вектора на ноль есть нулевой вектор. Для любых чисел k и l и векторов \vec{a} и \vec{b} справедливы равенства: 3) $(kl)\vec{a} = k(l\vec{a})$ (сочетательный закон);
--	---

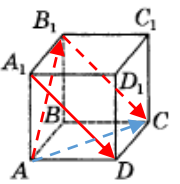
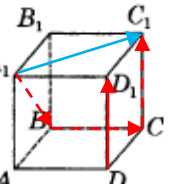
4) $k(\vec{a} + \vec{b}) = k\vec{a} + k\vec{b}$ (первый распределительный закон); 5) $(k+l)\vec{a} = k\vec{a} + l\vec{a}$ (второй распределительный закон); 6) $-1 \cdot \vec{a} = -\vec{a}$.
--

Решение типовых и опорных задач.

Типовая задача 	В кубе $ABCA_1B_1C_1D_1$ найдите разность векторов а) $\vec{C_1B} - \vec{C_1D}$; б) $\vec{CB} - \vec{DB_1}$. Решение.		
	<table border="1"> <tr> <td>а) $\vec{C_1B} - \vec{C_1D} = \vec{DB}$</td> </tr> <tr> <td>б) $\vec{CB} - \vec{DB_1} = \vec{DA} - \vec{DB_1} = \vec{B_1A}$</td> </tr> </table>	а) $\vec{C_1B} - \vec{C_1D} = \vec{DB}$	б) $\vec{CB} - \vec{DB_1} = \vec{DA} - \vec{DB_1} = \vec{B_1A}$
а) $\vec{C_1B} - \vec{C_1D} = \vec{DB}$			
б) $\vec{CB} - \vec{DB_1} = \vec{DA} - \vec{DB_1} = \vec{B_1A}$			

Замечание.

Нужно отложить векторы от одной точки, если нужно найти их разность.

Типовая задача 	В кубе $ABCA_1B_1C_1D_1$ найдите сумму векторов: а) $\vec{AB_1} + \vec{A_1D}$; б) $\vec{DC} + \vec{B_1A_1}$; в) $\vec{A_1B} + \vec{BC} + \vec{DD_1}$. Решение.	
	<table border="1"> <tr> <td>а) $\vec{AB_1} + \vec{A_1D} = \vec{AB_1} + \vec{B_1C} = \vec{AC}$</td> </tr> </table>	а) $\vec{AB_1} + \vec{A_1D} = \vec{AB_1} + \vec{B_1C} = \vec{AC}$
а) $\vec{AB_1} + \vec{A_1D} = \vec{AB_1} + \vec{B_1C} = \vec{AC}$		
	б) $\vec{DC} + \vec{B_1A_1} = \vec{0}$, так векторы равны и противоположны.	
	в) $\vec{A_1B} + \vec{BC} + \vec{DD_1} = \vec{A_1B} + \vec{BC} + \vec{CC_1} = \vec{A_1C_1}$	